

10 & 11
octobre
2020

FÊTE de la SCIENCE

médiathèque,
cyberbase
& artothèque

Programme complet : www.ville-saint-priest.fr

**OUVERT
À TOUS -
ENTRÉE LIBRE**

Plus que jamais les mois que nous venons de passer nous ont appris l'importance des sciences dans nos vies.

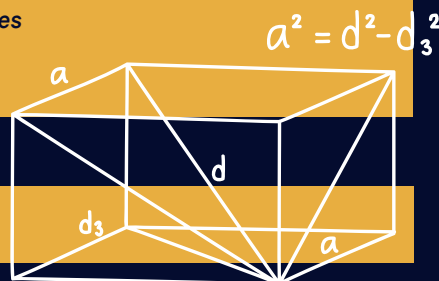
La Fête de la Science est l'événement national qui nous donne la possibilité à toutes et à tous, petits et grands, de nous approprier les sciences et de s'amuser avec.

La Fête de la Science à Saint-Priest est labellisée par la coordination départementale et métropolitaine de la Fête de la Science - Université de Lyon

Du lundi 5 au vendredi 9 octobre : réservé aux scolaires

Samedi 10 octobre // 10h - 17h

Dimanche 11 octobre // 10h - 17h



// À L'ARTOTHÈQUE

CIE CHIENDENT-THÉÂTRE

3 Petites Fugues Mathématiques

(théâtre, mathématiques et magie nouvelle)



3 Petites Fugues Mathématiques tentent un récit intime et sensible à l'abord des mathématiques. Cette narration est construite autour d'histoires réelles et fictives.

Nous proposons de partir à la découverte du nombre Pi, de s'aventurer dans les nombres, de s'étonner des nombreuses combinaisons du Rubik's cube...

> Mise en scène et jeu : Fabrice Groléat /
Accompagnement mise en scène : Stéphanie Saint-Cyr Lariflette / Diffusion : Lucie Ianno /
Création 2019 soutenue par le Département des Alpes de Haute-Provence dans le cadre d'un conventionnement.

à partir de 11 ans - Durée: 1 heure -

Samedi et Dimanche :
représentations à 14h30 et 17h

Réservation obligatoire 04 81 92 22 35 -
bdumont@mairie-saint-priest.fr

221 B

[En]Quête de Maths

(escape game)



La mathématicienne Juliette Desargues pense avoir résolu un des problèmes du Prix du Millénaire présenté par l'Institut de Mathématique Clay. Son ordinateur a été piraté et la démonstration du problème a disparu ... le professeur Moriarty figure en tête des suspects !

Vous avez 30 minutes pour fouiller le bureau de ce dernier, saurez-vous relever le défi ?
équipe de 3 à 5 personnes maximum âgées de 12 à 99 ans.

Samedi 10 et dimanche 11 octobre : 10h, 11h, 12h et 14h, 15h, 16h

Réservation obligatoire 04 81 92 22 35 -
bdumont@mairie-saint-priest.fr

// À LA MÉDIATHEQUE

PLANÈTE-SCIENCE AUVERGNE-RHÔNE-ALPES

le B-A BA de la programmation pour les 6-10 ans & Géométric'Bot pour les 10-15 ans

(ateliers)

Un premier atelier pour découvrir ce qu'est un programme : faut-il obligatoirement avoir un ordinateur pour programmer un robot ? Et si on programmait un robot en dessinant à l'aide de code couleur ?

Un deuxième atelier pour les plus grands : plongeons nous au cœur du programme qui régit le comportement du robot et amusons nous à lui faire dessiner des formes géométriques ... un défi de programmation et de maths qui permet travailler la représentation dans l'espace !

Durée d'un atelier : 1 heure

Samedi 10 et dimanche 11 octobre : 10h, 11h30, 14h, 15h30

Réservation obligatoire 04 81 92 22 35 - bdumont@mairie-saint-priest.fr

$$AC_1 = BD_1 = CA_1 = DB_1 = d$$

$$d^2 = a^2 + b^2 + c^2$$

$$V = abc$$

$$d = a\sqrt{3}$$

$$S = 6a^2$$



// À LA CYBER-BASE

CYBER-BASE

La Machine à images animées

(atelier)

C'est bien connu, une image animée est une image constituée de plusieurs images fixes et dans le monde du numérique, une image fixe est composée de pixels. Il y a à la Cyber-base une étrange machine qui, bien programmée, est capable de générer des pixels pour en faire des images et de les animer.

Le défi est donc d'élaborer le code permettant de générer une image animée !

Les participants découvriront qu'à partir de figures géométriques simples, des carrés, des triangles, des losanges, des cercles....il est possible de créer de magnifiques images.

Un rapport entre mathématiques et art que certains artistes ont su magnifiquement exploiter.

Samedi 10 et dimanche 11 octobre : 10h, 11h, 12h et 14h, 15h, 16h

Réservation obligatoire 04 81 92 22 35 - bdumont@mairie-saint-priest.fr

$$\int \frac{dx}{\sin^2 x} = \ln \left| \operatorname{tg} \frac{x}{2} \right| + c$$

// EN LIGNE

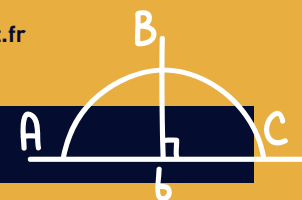
Retrouvez sur le site de la Ville de Saint-Priest et le site du Pôle Médiathèque, des ressources pour continuer de découvrir et d'explorer les sciences depuis chez vous !

www.ville-saint-priest.fr

www.bm-saint-priest.fr

$$\log_a c = \frac{\log c}{\log a}$$

$$\sqrt[n]{ab} = \sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{b}$$





INFORMATIONS PRATIQUES

Pôle Médiathèque
Place Charles Ottina
69 800 Saint-Priest

En tram et bus T2 et C25
arrêt Saint-Priest – Hôtel de Ville

RENSEIGNEMENTS & RÉSERVATIONS

bdumont@mairie-saint-priest.fr
04 81 92 22 35 / 06 07 05 84 35

+ d'info : www.ville-saint-priest.fr // www.bm-saint-priest.fr

Le programme de la Fête de la Science respecte et s'adapte aux règles sanitaires.

Afin de vous accueillir dans des conditions sanitaires protectrices pour tout le monde, nous vous remercions de venir avec un masque (à partir de 11 ans) et de suivre les consignes qui vous seront demandées à votre arrivée (distanciation physique, lavage des mains ...)

Ces consignes pourront être modifiées en fonction de la réglementation en vigueur au moment de l'événement.

VILLE DE
SAINT-PRIEST ▶

Par le ministère
de l'Enseignement supérieur
de la Recherche et de l'Innovation

fête de la
Science



MINISTÈRE
DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR,
DE LA RECHERCHE
ET DE L'INNOVATION